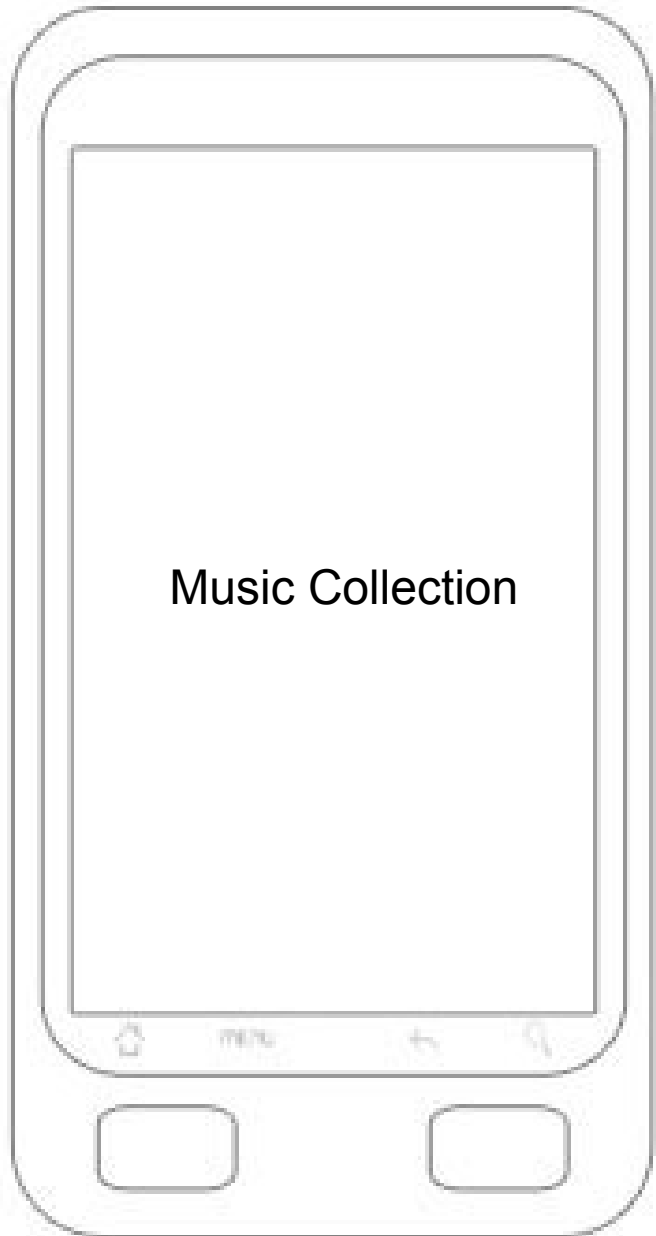


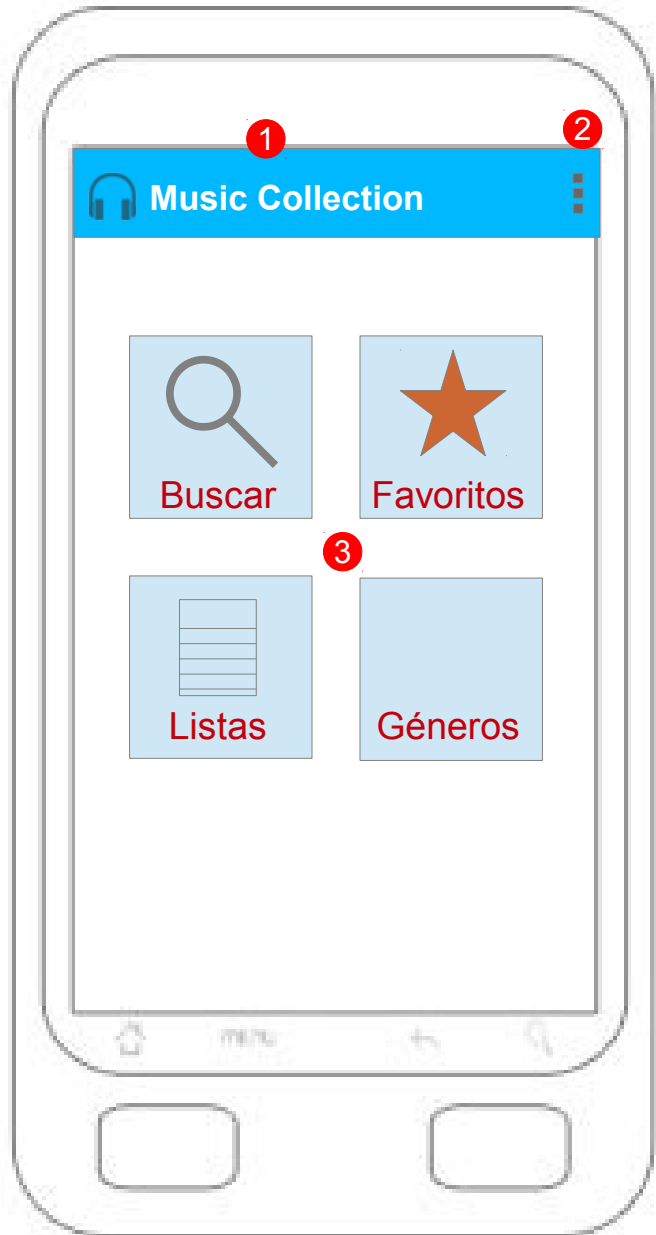
# Splash



El splash muestra el nombre de la aplicación por 3 segundos antes de ingresar a la pantalla principal.

Apenas se muestra el splash screen el nombre de la aplicación será animado por 1.5 segundos y apenas termine la animación se mantendrá por 1.5 segundos hasta pasar a la siguiente pantalla.

# Dashboard

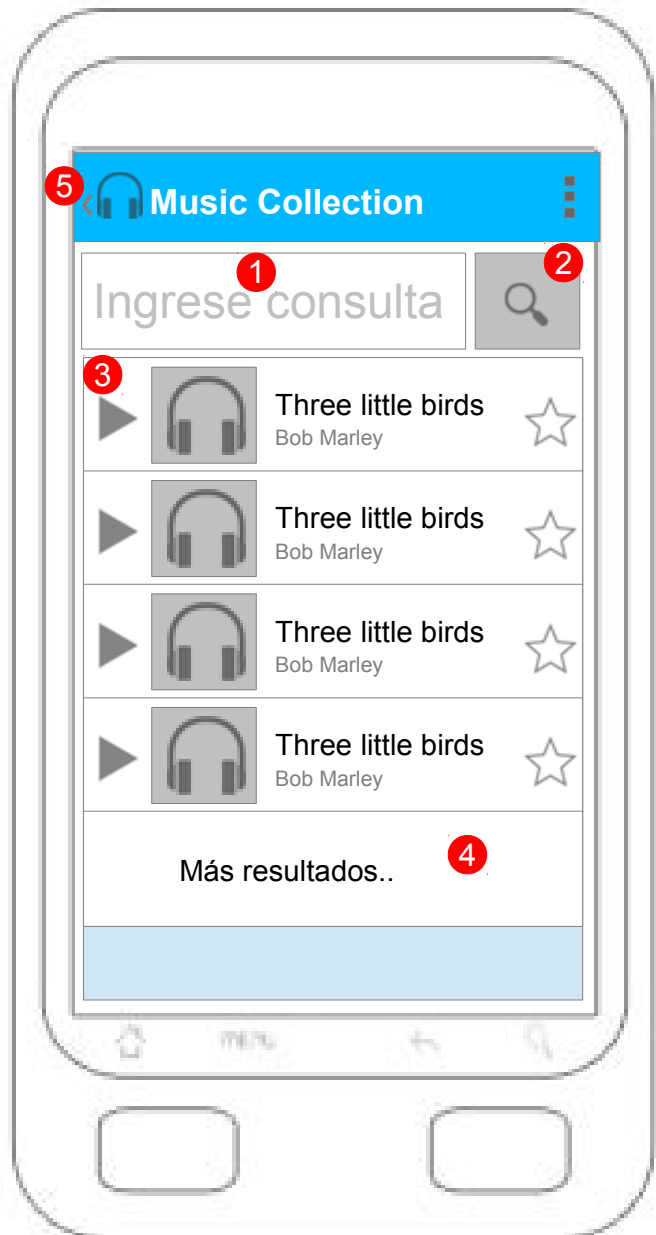


1. ActionBar. Muestra el logo y el nombre de la aplicación.

2. En caso de haber menu muestra el boton del Action Over Flow.

3. Opciones del Dashboard. Por el momento solo se van a mostrar Buscar, Favoritos, Listas y Géneros. Por ahora la única opción funcional es Buscar.

# Búsqueda



1. Caja de Búsqueda: Permite al usuario ingresar los términos con los cuales buscar el contenido. Cuando no hay contenido en la caja, debe aparecer una "pista" o "hint". Si el usuario presiona "enter" de ejecuta la búsqueda.

2. Botón de Búsqueda: Cuando el usuario presiona el botón, se ejecuta la búsqueda. Debe tener estados de seleccionado, presionado y normal.

3. Lista de Resultados: Cuando la búsqueda devuelve resultados, debe mostrarlos debajo de la caja de búsqueda y mostrar la información como en 5.

4. Botón de buscar más. Permite al usuario ver más resultados, ejecutando la misma búsqueda, pero con un rango más amplio.

5. Boton "Up". Devuelve al Dashboard.

La búsqueda devuelve los primeros 50 resultados. Si la búsqueda devuelve menos, solo se muestran esos y el botón de "Cargar más resultados" no es visible.



1. Boton de play, para tocar el preview de la cancion

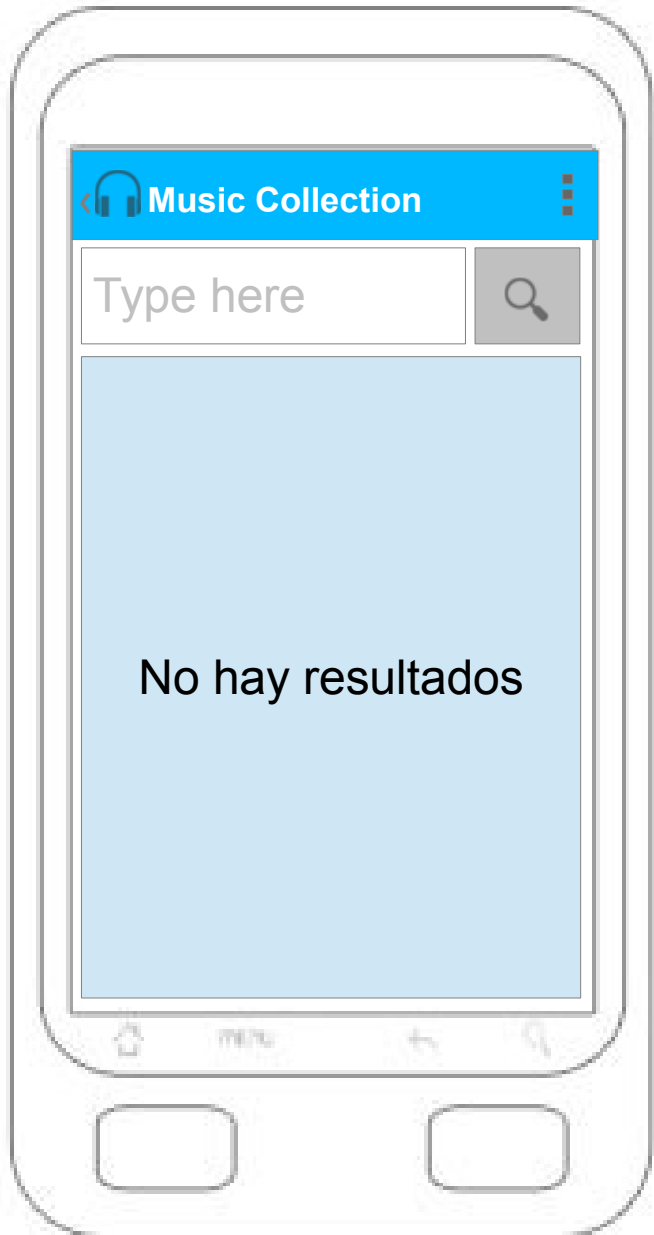
2. Thumbnail del Arte. Muestra una imagen del arte de la canción o del album.

3. Nombre de la canción

4. Nombre del autor.

5. Estrella Favorito. Indica si la canción es favorita o no.

# Búsqueda – Sin resultados



Si no hay resultados, se debe mostrar un texto para dar feedback al usuario sobre el resultado de la búsqueda.

# Búsqueda - Buscando



Mientras se ejecuta la búsqueda debe mostrarse un “spinner” para que el usuario espere.